

# U18 TOKYO Boys & Girls

Tokyo Metropolitan Basketball Association

## 東京都U18リーグ戦



Tokyo Metropolitan  
Basketball Association

東京都バスケットボール協会

## Objective ～目的～

- (1) 年間を通してリーグ戦を実施し、拮抗した試合経験の場を増やすことで、競技の普及と選手の育成および指導者のレベルアップを目指す。
- (2) 「参加全チームの自らの手による大会運営」という文化を創造し、より多くのバスケットボールファミリーを生み出す。



# トーナメント方式とリーグ方式

## トーナメント方式

- 負けたらそれ以上  
試合ができない
- 一発勝負で  
試合に緊張感がある

## リーグ方式

- 一定の試合数が確保される
- 同水準の競技レベルで  
試合が出来る
- 対戦相手の対策をして  
試合に臨める

## Summary ～概要～

(1) 1リーグあたり6チームによる  
総当たりのリーグ戦を実施。

※今年度は導入年度ということもあり、  
1リーグ内での総当たりのリーグ戦のみで終了。

(2) チームレベル差があまり生じないように配慮し、  
各リーグを構成。

※今年度は全6リーグの構成を予定。

# Entry condition ~参加条件~

## ①試合会場の確保

各チーム最低半日を1回、  
会場確保のご協力をお願いします。

### 《コート》

正規(28m×15m)が望ましいが、  
コートの縦の長さが足りない分には  
構わないものとする。

### 《器具》

デジタイマー、24秒タイマーは必須

## ②帯同審判の協力

各チーム最低1名、  
帯同審判にご協力をお願いします。  
ライセンスの級は問いません。

### 《いない場合は...》

参加費を上乗せします。  
その上乗せされた分で、  
東京都に審判派遣を依頼します。

## ③引率責任者の役割

引率責任者は必ず大人(成人)とし、  
チームの全責任を負うものとします。

### 《詳細》

代表者会議での申し合わせを遵守し、  
試合運営がスムーズに行えるように、  
ご協力下さい。

# その他、実施要項でご確認ください



Schedule plan

参加申し込み ⇒ 事前準備 ⇒ 代表者会議 ⇒ リーグ戦実施へ

## Schedule plan ～リーグ戦準備として～

(参加申し込み期間) 公示(4月)～4月30日の約1か月間  
申し込み方法等の詳細は、[東京都バスケットボール協会HP](#)より  
※一定参加数に満たない場合は、  
再公募もしくは規模縮小での実施。

(参加チームによる日程調整①) 6月初旬～中旬  
[Google Forms](#)を利用し、各チームに参加日程の事前調査。  
※リーグ戦指定日での参加の可否、指定日以外の候補日  
試合会場の都合可否(半日単位での可もOK)等の調査。

# Schedule plan ～リーグ戦の日程調整～

(グループ分け) 6月中旬～下旬

事前調査に基づき、リーグ戦事務局によるグループ分けを実施。

※グループ分けは、レベル別、日程の都合別等により行う。

(参加チームによる日程調整②) 代表者会議：7月3日(土)

各チームの代表者および事務局が参集し、日程・会場等を調整。

※その場で調整できるように、

各チームは体育館都合等の事前把握をしておく。



# Schedule plan ～開催日程について～

(リーグ戦指定日について)

- (1) 基本的にリーグ戦指定日に各チームで対戦カード組む。
- (2) 指定日に参加できない場合は、対戦未消化の当該チーム間で調整の上、対戦日を決める。

※(2)はリーグ戦開始前に日程調整できることが

望ましいが、難しい場合はリーグ戦開始後に調整する。

ただし、リーグ戦実施期間内に対戦を終えるようにすること。

# Schedule plan ～リーグ戦指定日(男子)～

第1節

7月19日(月祝)

第2節

7月25日(日)

第3節

8月1日(日)

第4節

8月29日(日)

第5節

9月5日(日)

第6節

9月12日(日)

第7節

10月3日(日)

第8節

11月28日(日)

第9節

12月5日(日)

**リーグ戦開催時期 7月～12月**

# Schedule plan ～リーグ戦指定日(女子)～

第1節

7月19日(月祝)

第2節

7月25日(日)

第3節

8月1日(日)

第4節

9月5日(日)

第5節

9月12日(日)

第6節

10月3日(日)

第7節

10月10日(日)

第8節

10月11日(月祝)

第9節

12月19日(日)

**リーグ戦開催時期 7月～12月**

# Schedule plan ～リーグ戦指定日以外の設定～

## (約束事として)

- (1) リーグ戦開催期間内（7月～12月）で必ず設定する。
- (2) 土日祝や長期休暇中の  
半日もしくは1日で行うことを原則とする。
- (3) (2) で実施困難な場合に  
やむを得ず平日に設定する場合は、  
終了時刻に配慮すること。

※選手・スタッフの帰着時間まで配慮して設定してください。



Combination plan ～試合の組み合わせ(例)～

# Combination plan ～試合の組み合わせ(例)～

★6チームが日程OKの場合

・1日1コート会場が確保済  
(8:00～18:30)

・各チーム2試合消化したい

・帯同審判で全てまわす

⇒この条件なら3日間で

終了可能。

		(淡色)		(濃色)	TO	CC	U1
1	9:00	A工業	—	B商業	F総合	F総合	E水産
2	10:30	C農業	—	D国際	A工業	A工業	B商業
3	12:00	E水産	—	F総合	D国際	D国際	C農業
4	13:30	A工業	—	C農業	E水産	E水産	F総合
5	15:00	B商業	—	F総合	C農業	C農業	D国際
6	16:30	E水産	—	D国際	B商業	B商業	A工業

# Combination plan ～試合の組み合わせ(例)～

★6チームが日程OKの場合

- ・1日1コート会場が確保済  
(9:00～16:00)
- ・各チーム1試合消化したい
- ・帯同審判で全てまわす

⇒この条件なら5日間で

終了可能。

		(淡色)		(濃色)	TO	CC	U1
1	10:00	A工業	—	B商業	F総合	F総合	E水産
2	11:30	C農業	—	D国際	A工業	A工業	B商業
3	13:00	E水産	—	F総合	D国際	D国際	C農業
	14:30	以降は練習試合を行う					

# Combination plan ～試合の組み合わせ(例)～

★4チームが日程OKの場合

- ・半日1コート会場が確保済  
(8:00～13:00)
- ・各チーム1試合消化したい
- ・帯同審判で全てまわす

⇒この条件なら

1チームあたり5日間、  
全チームで8日間で

終了可能。

		(淡色)		(濃色)	TO	CC	U1
1	9:00	A工業	—	D国際	B商業	B商業	E水産
		次チームのウォームアップ時間					
2	11:00	B商業	—	E水産	1の勝ち	A工業	D国際



# Combination plan ~試合の組み合わせ(例)~

★4チームが日程OKの場合

日程消化のイメージ

Aプロ	1	2	3	4	5	6
1		①	②	③	④	⑤
2			④	⑤	②	⑥
3				①	⑥	⑦
4					⑦	⑧
5						③
6						

  

①	1	—	2	3	—	4
②	1	—	3	2	—	5
③	1	—	4	5	—	6
④	1	—	5	2	—	3
⑤	1	—	6	2	—	4
⑥	2	—	6	3	—	5
⑦	3	—	6	4	—	5
⑧	4	—	6	全15ゲーム		

⑧は別リーグと  
抱き合わせるとよい。

# Combination plan ～試合の組み合わせ(例)～

## ★3チームが日程OKの場合

- ・半日1コート会場が確保済  
(8:00～13:00)
- ・2チームは1試合を消化
- ・もう1チームは練習試合
- ・審判は帯同と  
派遣で担当する

		(淡色)		(濃色)	TO	CC	U1
1	9:00	A工業	—	E水産	B商業	派遣	B商業
		終了後、練習試合					

⇒この条件は  
4～6チームが集まらない  
日程で行うものとする。

# Combination plan ～試合の組み合わせ(例)～

## ★2チームのみ日程OKの場合

- ・半日1コート会場が確保済  
(8:00～13:00)
- ・2チームは1試合を消化
- ・審判は派遣で担当する

⇒この条件は

4～6チームが集まらない、  
かつ、他リーグとも  
合同で行えない場合に  
行うものとする。

		(淡色)		(濃色)	TO	CC	U1
1	9:00	A工業	—	F総合	<u>両チーム</u>	<u>派遣</u>	<u>派遣</u>
終了後、練習試合							

Basketball is life...

咲き誇る未来のために...



Tokyo Metropolitan  
Basketball Association

東京都バスケットボール協会